

주말과학교실 교육 프로그램 연간 일정표

※ 교육과정 : 1개월 과정 4차시 / 매주 토요일 / 1차시 60분 또는 120분 수업

※ 해당 교육은 1개월 4차시로 운영되는 교육과정이며, 2개월 단위로 동일한 내용의 교육주제가 운영되오니 교육 신청 시 착오 없으시기 바랍니다.

연	구분	대상 (반수)	교육시간	장소	전체 정원	접수 시간	3월(3.5~3.26. / 매주 토요일) 4월(4.9~4.30. / 매주 토요일)	5월(5.7~5.28. / 매주 토요일) 6월(6.4~6.25. / 매주 토요일)	7월(7.9~7.30 / 매주 토요일) 9월(9.3~10.1. / 매주 토요일)	10월(10.8~10.29. / 매주 토요일) 11월(11.5~11.26. / 매주 토요일)
1	대면	7세 (2개반)	A반 09:30~10:30 B반 11:00~12:00 (60분)	(2층) 2교실	32	10시	주제: 생활 속 과학 1.톱니바퀴를 돌리자! 2.태엽로봇 3.파닥파닥 날개 4.모래시계	주제: 게임으로 배우는 과학 1.공기로 만든 대포 2.탄성자동차 3.전기미로 4.피젯토이	주제: 소리쟁이 1.소리 듣는 귀 구조 2.청진기의 소리 전달 3.피스톤 호루라기 4.내가 만든 천동변개	주제: 빛의 과학 1.빛과 색 2.빛과 예술 3.빛과 그림자 4.빛과 생활
2	대면	7세 (2개반)	C반 09:30~10:30 D반 11:00~12:00 (60분)	(2층) 3교실	32	10시	주제: 우리 주변의 화학이야기 1.녹이기 끓이기 2.비누이야기 3.나와라! 글씨 4.액체 괴물의 정체	주제: 우리 주변의 동식물 1.우리 몸속에~ 2.강낭콩을 키워요. 3.바다새우 키우기 4.곤충의 한살이	주제: 생활 속 물질 1.물체와 물질 2.공기의 힘 3.물속 기체 4.물과 기름	주제: 곤충세상 1.곤충의 몸 2.땅속개미세상 3.숲속곤충들 4.나무곤충표본
3	대면	1학년 (2개반)	A반 09:30~10:30 B반 11:00~12:00 (60분)	(2층) 1교실	32	10시	주제: 물의 성질과 상태에 따른 변화 1.모습은 변해도 같은 물질 2.요소나무 3.넘치지 않는 잔 4.매직모래	주제: 우리 주변의 힘 1.멀리쏘아보자! 2.밀고 당기고 3.내손안의 전등 4.오토마타가 뭐지?	주제: 눈으로 보는 과학 1.페트리접시와 스포이트 2.눈금실린더와 계량컵 3.콩 지시약 4.내가 만드는 펜	주제: 자동차를 움직이는 힘 1.회전판자석 자동차 2.고무줄력 자동차 3.수륙양용 자동차 4.전기자동차
4	대면	2학년 (2개반)	A반 09:30~10:30 B반 11:00~12:00 (60분)	(3층) 5교실	32	10시	주제: 전기 에너지의 전환 1.여러가지 가루물질 2.LED램프 3.멜로디카드 4.전동클라이더	주제: 고체와 액체 사이 1.자기부상열차 2.여러가지 액체의 분류 3.기름같은 양초 4.종이비누	주제: 탈 것의 과학 1.자기부상열차 2.낙하산 천천히~ 3.증기로 가는 배 4.로켓발사~!	주제: 에어스쿨 1.공기의 무게 2.공기압력 자동차 3.소중한 공기 4.이산화탄소와 소화기
5	대면	3학년 (2개반)	A반 09:30~10:30 B반 11:00~12:00 (60분)	(3층) 6교실	32	14시	주제: 암석 탐구 1.암석의 생성 2.화성암 3.퇴적암과 변성암 4.내가 만든 암석 표본	주제: 편리한 에너지 1.수력발전기 2.진공청소기 3.센서 박쥐등 4.스위치도 되는 우리몸	주제: 지구의 안과 밖 1.지구속과 헤치기 2.지각의 돌과 흙 3.지각의 진동지진 4.지구밖의 우주	주제: 물질의 세계 1.자극루 2.해론의 분수 3.밀도의 비교 4.모 아니면 도
6	대면	3학년 (1개반)	15:00~16:00 (60분)	(3층) 4교실	16	14시	주제: 새 학년을 준비하는 수학 1.마법의 숫자카드 2.수학시계 3.펜토미노가방고리 4.달력	주제: 거울로 보는 수학 1.각도거울 2.다면체거울 3.정육면체거울 4.원기둥거울	주제: 도전하는 수학 1.시어핀스키피라미드 2.더블콘 3.스트링아트 4.문살급셈	주제: 퍼즐을 탐구하는 수학 1.원퍼즐 2.하트퍼즐 3.4색퍼즐 4.테셀레이션
7	대면	4학년 (1개반)	11:00~12:00 (60분)	(3층) 4교실	16	14시	주제: 지구를 살리는 착한 과학 1.오존층을 지켜줘! 2.숨 막히는 미세먼지 3.친환경 바이오 플라스틱 4.우리가 사는 땅이 아파요	주제: 눈앞에 다가온 우주 1.항성과 행성 2.굴절 망원경과 반사 망원경 3.나로호와 누리호 4.로켓의 방향과 비행거리	주제: 지구 수호 프로젝트 1.내가 남긴 탄소 발자국 2.온실효과, 나비효과 3.북극곰의 눈물 4.기후변화에 반응하는 식물	주제: 우주 로켓 탐구 1.종이 비행기 조정사 2.누리호의 발사 원리 3.에어로켓은 처음인데요 4.에어로켓대회에 참가해요
8	대면	1~2학년 (1개반)	13:30~14:30 (60분)	(3층) 4교실	16	10시	주제: 봄이 왔어요~ 1.꽃의 구조 2.여러가지 씨앗 3.식물의 색소 4.메시지 콩	주제: 인체의 탐구 1.우리의 기동척추 2.숨쉬는 폐 3.소중한 눈 4.잘들리나요? 귀	주제: 생물 분류 1.식물표본 2.해조류의 색소 3.누에고치의 변신 4.곤충나라마	주제: 곤충탐구 1.곤충의 한살이 2.곤충의 겨울나기 3.다양한 곤충의 입 4.무기를 가진 곤충
9	대면	3~4학년 (1개반)	13:30~15:30 (120분)	(3층) 6교실	16	14시	주제: 발명 스토리인지!(1)-발명으로 세상을 더 아름답게! 1.매직블럭과 발명아이디어 2.관성과 발명 3.어서와! 할랑할랑 플라스틱은 처음이지? 4.전기의 힘으로 세상을 더 밝게	주제: 발명 스토리인지!(2)-발명으로 시, 공간을 지배하라! 1.이보게, 지금 몇 시 인줄 아는가? 2.전기로 만드는 빛의 세계 3.소리와 발명 4.자석을 이용한 발명	주제: 발명 스토리인지!(3)-밀고 당기기로 더 재미있게! 1.지구와 인류의 에너지 게임 2.작용 반작용과 발명 3.고무줄을 이용한 발명 4.그 많던 물은 어디로 갔을까?	주제: 발명 스토리인지!(4)-힘의 균형으로 세상을 구하라! 1.균형과 발명 2.진동과 발명 3.발명에 이용하는 힘의 균형 4.데구르르, 공굴러가유~
10	대면	3~4학년 (1개반)	13:30~15:30 (120분)	(3층) SW실	16	14시	주제: 메타버스 속으로~(VR & AR) 1.VR-AR-MR.메타버스란? 코스페이스스란? 2.코스페이스스 익히기/코블록스 3.나만의 VR 만들어보기/코블록스 4.오쿨러스퀘스트2 가상체험	주제: 항공우주 SW-AI드론 1.드론과 친구해요. BRC-105드론, 팡팡드론 2.카드코딩해요(반복문/조건문) 3.엔트리와 드론을 연결해요.(기본 비행 익히기) 4.음성인식드론제어/머신러닝 텍스트 분류드론제어	주제: AI Maker(아두이노) 1.인공지능이란? 아두이노와 센서 알기 2.시서비스, 머신러닝 모델 학습서비스 3.실시간 날씨 알람서비스 4.아두이노 센서와 AI융합하기	주제: AI 로봇(오조봇) 1.언플러그드 오조봇 2.소리만큼 이동해요.(음성합성, 논리곱,논리부정 알기) 3.글자를 구분해요.(텍스트구분하는오조봇) 4.모델학습머신러닝(손가락숫자놀이)
11	대면	4~6학년 (1개반)	09:30~10:30 (60분)	(3층) 4교실	16	14시	주제: 현미경 속 신기한 세상 1.현미경과 친해지기! 2.내가 만든 현미경 3.현미경 속 작은 생물 4.신비로운 은나무 반응	주제: 나도 생명과학 연구원! 1.빙글빙글 원심분리 2.작지만 신기한 멸치해부 3.나이혈액형은? 4.바이러스진단	주제: 우리 주변의 작은 생물 1.나뭇잎의 비밀 2.보이지 않는적, 세균과 바이러스 3.아름다운꽃의구조 4.오징어해부	주제: 생명의 신비 1.신비한인체탐험 2.염색체의비밀 3.DNA를찾아서 4.DNA이중나선구조
12	대면	5~6학년 (1개반)	09:30~11:30 (120분)	(3층) SW실	16	14시	주제: 메타버스 속으로~(VR & AR) 1.VR-AR-MR.메타버스란? 코스페이스스란? 2.코스페이스스 익히기/코블록스 3.나만의 VR 만들어보기/코블록스 4.VR만들기/오쿨러스퀘스트2 가상체험	주제: 항공우주 SW-AI드론 1.드론과 친구해요. BRC-105드론, 팡팡드론 2.카드코딩해요(반복문/조건문) 3.엔트리와 드론을 연결해요.(기본비행 익히기) 4.음성인식드론제어/머신러닝 텍스트 분류드론제어	주제: AI Maker(아두이노) 1.인공지능이란? 아두이노와 센서 알기 2.시서비스, 머신러닝 모델 학습서비스/내가 그린 그림 머신러닝 만들기 3.실시간 날씨 알람서비스 4.아두이노 센서와 AI융합하기	주제: 상상을 현실로!! AI 앱 만들기 1.인공지능이란? 앱인터랙션? / 타이머만들기 2.게임 앱 만들기 3.인공지능 챗봇 만들기 4.사물인식 인공지능 앱 만들기